



# 3ª COPA

DE INVERNO SOGES >>>>>

 **Sicredi** 2024



**CALENDÁRIO FUTEBOL 2024**

JANEIRO								FEVEREIRO								MARÇO							
D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S	
	01	02	03	04	05	06						01	02	03							01	02	
07	08	09	10	11	12	13		04	05	06	07	08	09	10		03	04	05	06	07	08	09	
14	15	16	17	18	19	20		11	12	13	14	15	16	17		10	11	12	13	14	15	16	
21	22	23	24	25	26	27		18	19	20	21	22	23	24		17	18	19	20	21	22	23	1
28	29	30	31					25	26	27	28	29				24	25	26	27	28	29	30	
																31							
ABRIL								MAIO								JUNHO							
D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S	
											01	02	03	04								01	1ª
	01	02	03	04	05	06	2	05	06	07	08	09	10	11		02	03	04	05	06	07	08	2ª
07	08	09	10	11	12	13	3	12	13	14	15	16	17	18		09	10	11	12	13	14	15	3ª
14	15	16	17	18	19	20	4	19	20	21	22	23	24	25		16	17	18	19	20	21	22	4ª
21	22	23	24	25	26	27	5	26	27	28	29	30	31			23	24	25	26	27	28	29	5ª
28	29	30														30							
JULHO								AGOSTO								SETEMBRO							
D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S	
	01	02	03	04	05	06	6ª					01	02	03	9	01	02	03	04	05	06	07	
07	08	09	10	11	12	13	6	04	05	06	07	08	09	10	10	08	09	10	11	12	13	14	14
14	15	16	17	18	19	20	7	11	12	13	14	15	16	17	11	15	16	17	18	19	20	21	
21	22	23	24	25	26	27	8	18	19	20	21	22	23	24	12	22	23	24	25	26	27	28	15
28	29	30	31					25	26	27	28	29	30	31	13	29	30						
OUTUBRO								NOVEMBRO								DEZEMBRO							
D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S		D	S	T	Q	Q	S	S	
		01	02	03	04	05	16						01	02		01	02	03	04	05	06	07	22
06	07	08	09	10	11	12		03	04	05	06	07	08	09	19	08	09	10	11	12	13	14	23
13	14	15	16	17	18	19	17	10	11	12	13	14	15	16		15	16	17	18	19	20	21	
20	21	22	23	24	25	26	18	17	18	19	20	21	22	23	20	22	23	24	25	26	27	28	
27	28	29	30	31				24	25	26	27	28	29	30	21	29	30	31					

COPA DE VERÃO

VETERANO

COPA SOGES

COPA DE INVERNO

INTEGRAÇÃO

FERIADOS

# FÓRMULAS >>>>> COPA DE INVERNO

**1ª FASE - 25 EQUIPES**

**SORTEIO DE 12 CONFRONTOS.**

**UMA EQUIPE PASSA DIRETO A FASE SEGUINTE**

**(EQUIPE BYE)**

# FÓRMULAS >>>>> COPA DE INVERNO (8 RODADAS)

## GRUPO 1 (12 VENCEDORES + BYE)

### 2ª Fase

Novo sorteio dos confrontos, Bye anterior automaticamente é o número 1.

Serão 6 confrontos nesta fase e é gerado uma nova equipe Bye. Os seis vencedores, mais a equipe Bye, disputam a série ouro. As 6 equipes que perderam disputam a série prata.

### 3ª Fase

Série Ouro - Novo sorteio dos confrontos, Bye anterior automaticamente é o número 1. Serão 3 confrontos nesta fase e é gerado uma nova equipe Bye. Os vencedores, mais a equipe Bye farão as semifinais

Série Prata - Novo sorteio dos confrontos. Serão 3 confrontos nesta fase. Vencedores, mais o perdedor com a melhor campanha somando todas as fases, farão as semifinais

### semifinais

Série Ouro e Prata - Será feito novo sorteio para definir os confrontos. Os vencedores disputarão as finais.

### Finais

Série Ouro e Prata - Finais entre os vencedores das semifinais

- Todos os confrontos serão em jogo único e eliminatório/classificatório. Em caso de empate desempate através de tiros livres

# FÓRMULAS >>>>> COPA DE INVERNO (8 RODADAS)

## GRUPO 2 (12 PERDEDORES 1ª FASE)

### 2ª Fase

Novo sorteio dos confrontos. Serão 6 confrontos nesta fase. Os seis vencedores disputam a série ouro. As 6 equipas que perderam disputam a série prata.

### 3ª Fase

Série Ouro - Novo sorteio dos confrontos. Serão 3 confrontos nesta fase. Os vencedores, mais o perdedor com a melhor campanha somando todas as fases, farão as semifinais.

Série Prata - Novo sorteio dos confrontos. Serão 3 confrontos nesta fase. Os vencedores, mais o perdedor com a melhor campanha somando todas as fases, farão as semifinais.

### semifinais

Série Ouro e Prata - Será feito novo sorteio para definir os confrontos. Os vencedores disputarão as finais.

### Finais

Série Ouro e Prata - Finais entre os vencedores das semifinais

- Todos os confrontos serão em jogo único e eliminatório/classificatório. Em caso de empate desempate através de tiros livres

# PREMIAÇÃO COPA INVERNO

- Campeões e vices de cada grupo e série
- Goleadores e defesa menos vazada de cada grupo e série





**OBRIGADO**

